

Belgisk-o

Mål: Lære seg å orientere kartet

Målgruppe: Passer for alle aldre (reguler vanskelighetsgrad etter nivå på deltakerne).

Utstyr: Spezialkart med løyper i ulik vanskegrad (se løypemaler), 13 postmarkører (kjegler, vaksebøtter eller rokkeringer egner seg godt) .

Hvis man ønsker å bruke elektronisk stemping (EKT), så trengs 12 EKT enheter, evt. bukker, en startenhet, EKT brikker og Minitimerecorder.

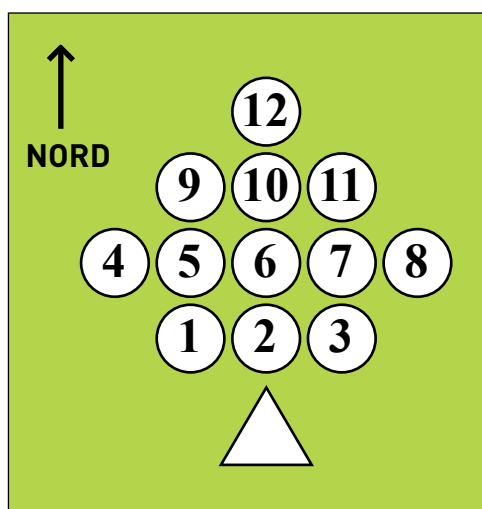
EKT enhet kan festes på kjeglen eller bøtta, evt. legges på gulvet/bakken.

Organisering: Bruk gymsal eller en åpen plass/slette utendørs (maks 50x50 meter). Plasser ut postmarkeringer i et rutemønster slik som skissen viser og med passe avstand mellom postrekkene. Oppsettet må være symmetrisk.

Løperen får utdelt et spesialkart, dvs "blankt" ark med inntegnet postringer og strek fra post til post. På hvert strekk er det markert en nordpil. Meningen er å hele tiden orientere kartet slik at nordpilen på hvert strekk peker mot "terrengets" nord. "Nord" er den veien nesa di peker når du står på start og sikter mot den lengste rekka i "mønsteret", dvs den postmarkeringen som er lengst fra deg.

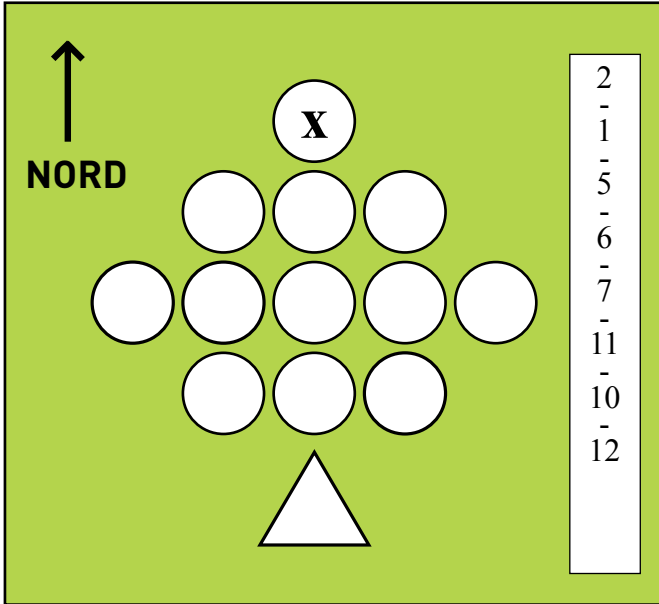
Lag en fasit for hver løypemal (tall fra 1-12) som deltakeren kan sjekke mot når de er ferdig. Brukes EKT må koden for hver postenhet brukes i fasiten. Deltakeren sjekker om de har vært på riktige poster mot strekktidlappen.

Kartmalene kan for eksempel ha fargekode etter vanskegrad som i alpint (grønn, blå, gul, rød, svart).

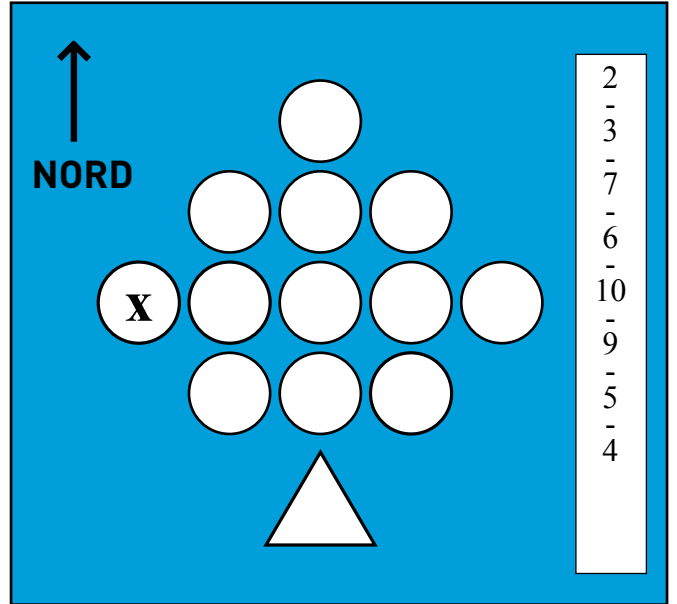


Mal for postoppsett Belgisk-o

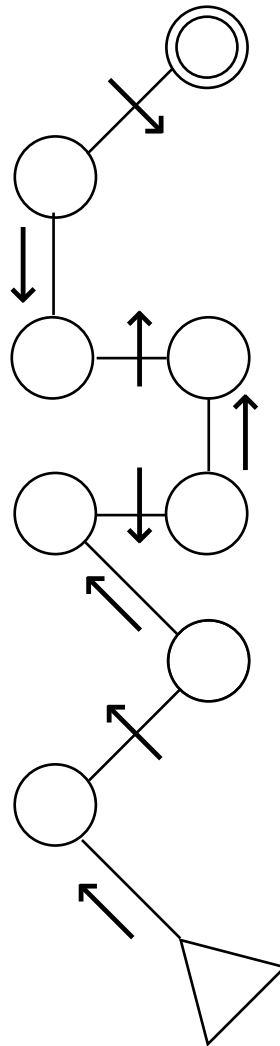
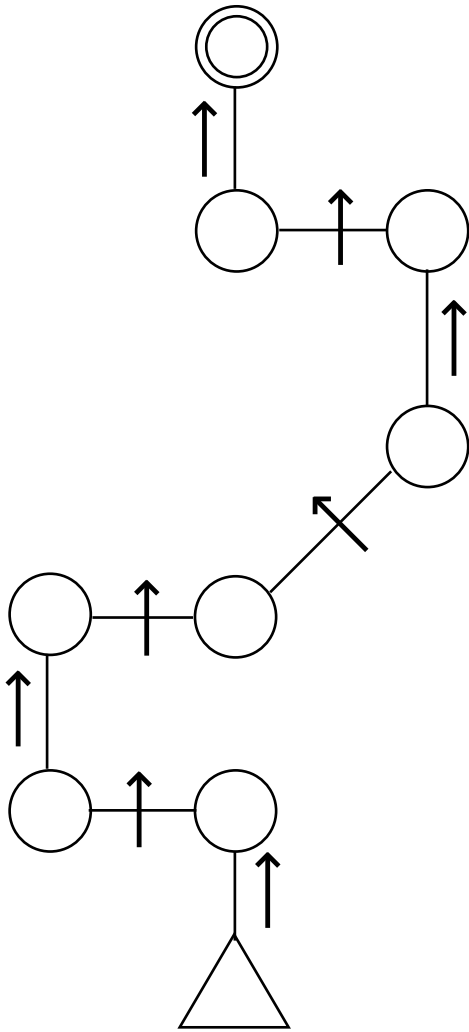




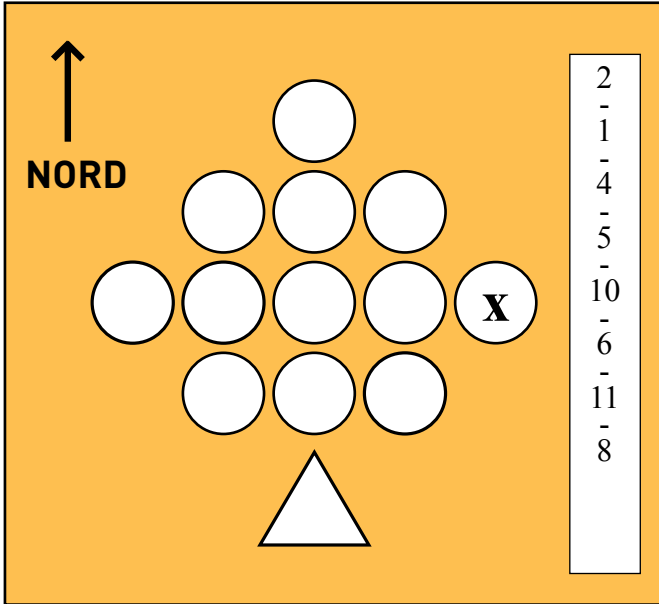
Belgisk-o - nivå 1



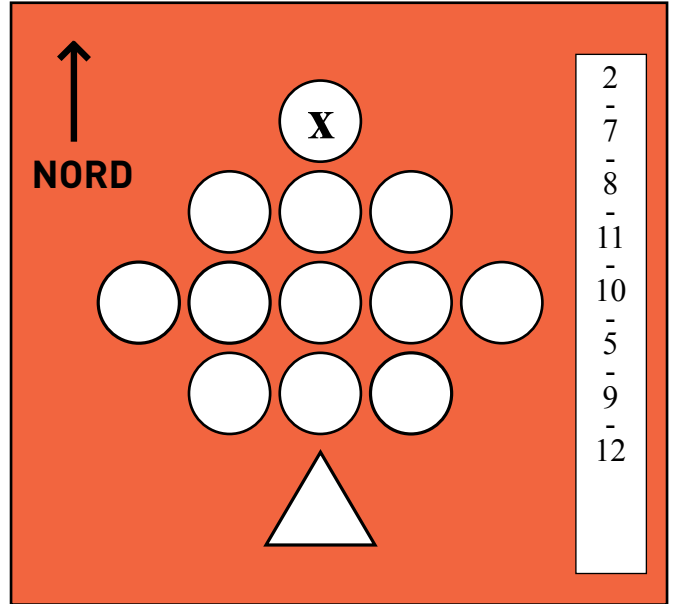
Belgisk-o - nivå 2



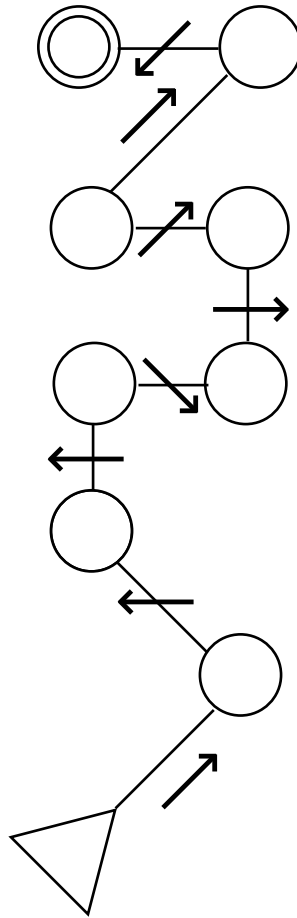
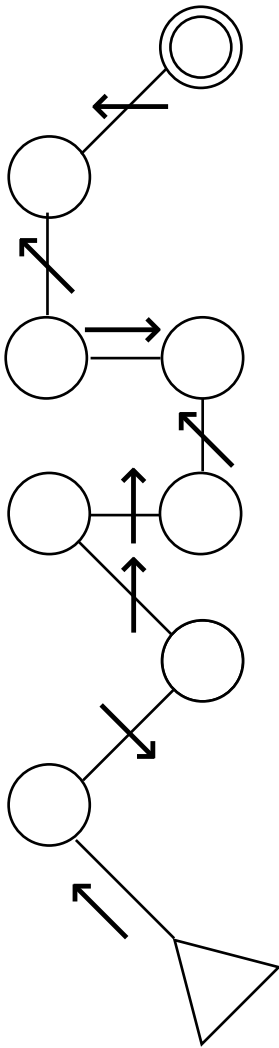
VILT
VAKKERT
OG RÅTT



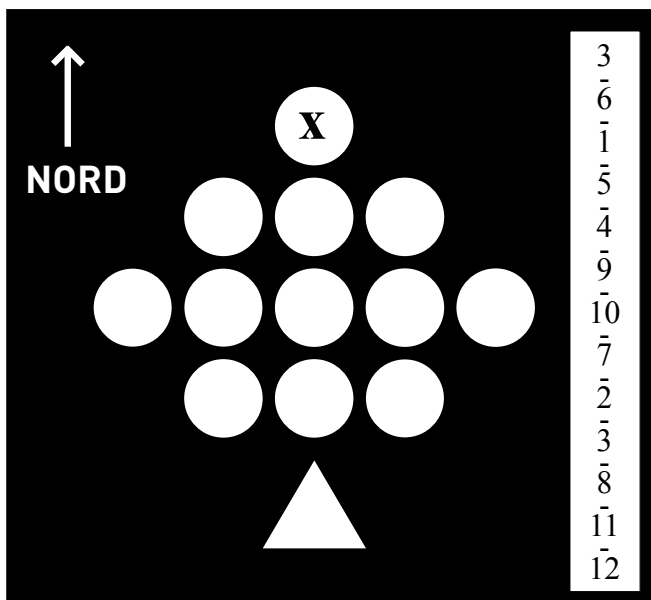
Belgisk-o - nivå 3



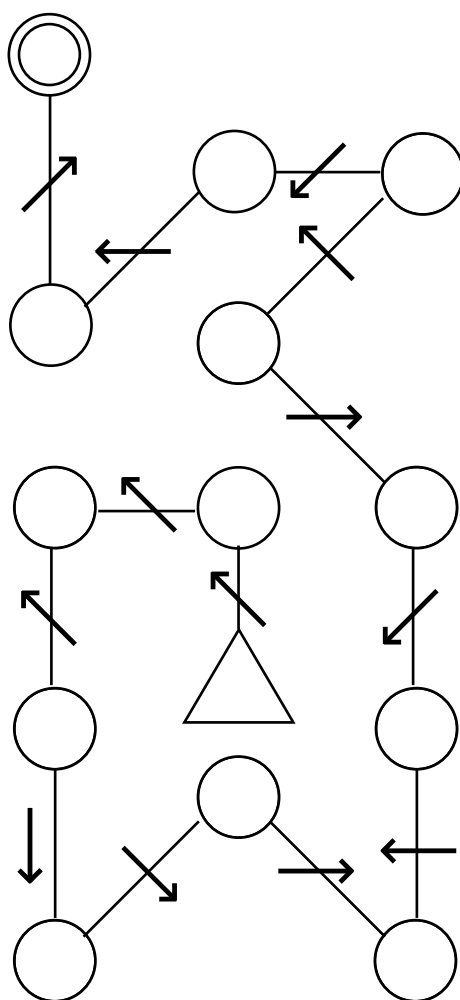
Belgisk-o - nivå 4



VILT
VAKKERT
OG RÅTT



Belgisk-o - nivå 5



VILT
VAKKERT
OG RÅTT