

0-Bingo

Mål: Å introdusere orienteringsaktiviteter på en morsom måte. En enkel form for orientering i avgrenset område.

Variant 1: Enkleste variant handler om å orientere seg i rommet/omgivelsene.

Variant 2: Ved bruk av kart handler det om å orientere kartet, kartforståelse og kartlesing.

Målgruppe: Passer for alle aldre (reguler vanskelighetsgraden etter nivå på deltakere). Enkleste variant for barn nybegynnere.

Utstyr: En bingolapp pr utøver med forskjellig nummerkombinasjon (4x4 ruter). Minst 20 postmarkeringer med kodenummer, evt. med stiftklemme eller skriveredskap til kvittering på bingolappen. (Det skal være noen poster ekstra)
Med bruk av kart: Et kart pr. utøver med alle poster inntegnet, uten nummer .

Organisering: Kart med alle poster inntegnet uten nummer – postene tas i valgfri rekkefølge, til bingolappen er full.

Sett ut mange poster innen et avgrenset område. Innendørs kan en gymsal bygges opp til "gymsalskogen" med bruk av apparater. Ute kan man bruke skoleområdet, evt. et nærterreng. Postmarkeringen kan være alt fra små post-it lapper (innendørs) til postskjermer ute.

Hver post skal ha et nummer/kode. Brukes kart må nummer ikke tegnes inn på kartet/postringen. Lag bingolapper (kontrollkort), hver med 16 forskjellige nummerkombinasjoner. (se mal)

Enkel variant 1, uten kart: Deltakerne får utlevert en bingolapp , finner de riktige postene, stempler/krysser av på bingolappen til "brettet" er fullt og man får BINGO. Kan organiseres med en fellesstart, førstemann til en full rekke, to fulle rekker osvfullt brett og "bingo".

Variant 2 med kart: Deltakerne får utlevert både kart og bingolapp. Nå gjelder det å orientere seg fram til postene og finne de riktige 16 postene til bingolappen. Stemple/krysser av på bingolappen. Her gjelder det også å huske hvilken poster man har oppsøkt underveis. Her også kan man organisere med en fellesstart, la noen løpe parvis om de ønsker osv, velge å fylle opp en rekke , to rekker osv.

Tips: For å gjøre det lettere å holde orden på hvilke poster man har oppsøkt, kan man nummerere postene fra 1 og oppover . Kodetallene på bingolappen må da ikke være de samme tallene.

Mal for bingolapp (nummerkoder fra 31 -46 i ulike kombinasjoner). Ekstrapostene kan ha andre nummer. Se mal på neste side.



O-bingo
Stemple på riktig kode

44	31	37	43
34	40	39	35
38	46	42	32
41	33	36	45

O-bingo
Stemple på riktig kode

41	31	36	43
38	40	42	35
34	46	39	32
44	33	37	45

O-bingo
Stemple på riktig kode

31	44	39	35
43	37	40	34
46	38	45	36
32	42	33	41

O-bingo
Stemple på riktig kode

32	44	33	35
46	37	40	34
43	38	45	36
31	42	39	41

